

C-- Programming Language Specification

<i>Program</i>	→	<i>VarDeclList FunDeclList</i>
<i>VarDeclList</i>	→	ε <i>VarDecl VarDeclList</i>
<i>VarDecl</i>	→	<i>Type id</i> ; <i>Type id</i> [num] ;
<i>FunDeclList</i>	→	<i>FunDecl</i> <i>FunDecl FunDeclList</i>
<i>FunDecl</i>	→	<i>Type id</i> (<i>ParamDeclList</i>) <i>Block</i>
<i>ParamDeclList</i>	→	ε <i>ParamDeclListTail</i>
<i>ParamDeclListTail</i>	→	<i>ParamDecl</i> <i>ParamDecl, ParamDeclListTail</i>
<i>ParamDecl</i>	→	<i>Type id</i> <i>Type id</i> []
<i>Block</i>	→	{ <i>VarDeclList StmtList</i> }
<i>Type</i>	→	int char
<i>StmtList</i>	→	<i>Stmt</i> <i>Stmt StmtList</i>
<i>Stmt</i>	→	; <i>Expr</i> ; return <i>Expr</i> ; read id ; write Expr ; writeln ; break ; if (<i>Expr</i>) <i>Stmt</i> else <i>Stmt</i> while (<i>Expr</i>) <i>Stmt</i> <i>Block</i>
<i>Expr</i>	→	<i>Primary</i> <i>UnaryOp Expr</i> <i>Expr BinOp Expr</i> id = <i>Expr</i> id [<i>Expr</i>] = <i>Expr</i>
<i>Primary</i>	→	id num (<i>Expr</i>) id (<i>ExprList</i>) id [<i>Expr</i>]
<i>ExprList</i>	→	ε <i>ExprListTail</i>
<i>ExprListTail</i>	→	<i>Expr</i> <i>Expr, ExprListTail</i>
<i>UnaryOp</i>	→	- !
<i>BinOp</i>	→	+ - * / == != < <= > >= &&